

ACISPORTS DIAMOND LEAGUE CDMX 2024

ANEXO TÉCNICO

El presente Anexo Técnico, tiene como finalidad establecer las bases de participación de la ACISPORTS DIAMOND LEAGUE CDMX 2023-2024. Con la intención de facilitar la participación de los equipos en este encuentro ofrecemos la siguiente información:

PARTE I – GENERAL

1. Generalidades

Todas las Competencias, como se definen en las Definiciones de Aplicación General, se desarrollarán conforme al Reglamento de World Athletics y el Manual de World Athletics (WA)/World Masters Athletics (WMA) 2022-2023.

Aunque este Reglamento (WA) ya contempla algunas variaciones sobre sus aplicaciones más estrictas, se enfatiza que los organizadores de competencias pueden ir incluso más lejos en usar diferentes formatos para las competencias siendo la única restricción que **el atleta no puede recibir más “derechos”** en tales circunstancias. Por ejemplo, es **aceptable reducir el número de intentos en un Concurso de Campo o reducir el tiempo permitido a un atleta para realizar su intento pero no incrementar ninguno de ellos.**

El número de intentos y el tiempo para realizar su intento podrán ser modificados, de acuerdo con el **número de participantes inscritos** en cada prueba y al **tiempo disponible**.

15 min tiempo disponible. 1 min tiempo intento

Participantes Inscritos	Intentos Calificación	Intentos Final	Intentos Totales
1-2	3	3	6
3	3	2	5
4-5		3	3
6-7		2	2
8-15		1	1

15 min tiempo disponible. 30 seg tiempo intento

Participantes Inscritos	Intentos Calificación	Intentos Final	Intentos Totales
1-5	3	3	6
6	3	2	5
7	3	1	4
8-10		3	3
11-15		2	2
16-30		1	1

20 min tiempo disponible. 1 min tiempo intento

Participantes Inscritos	Intentos Calificación	Intentos Final	Intentos Totales
1-3	3	3	6
4	3	2	5
5	3	1	4
6		3	3
7-10		2	2
11-20		1	1

20 min tiempo disponible. 30 seg tiempo intento

Participantes Inscritos	Intentos Calificación	Intentos Final	Intentos Totales
1-6	3	3	6
7-8	3	2	5
9-10	3	1	4
11-13		3	3
14-20		2	2
21-40		1	1

30 min tiempo disponible. 1 min tiempo intento

Participantes Inscritos	Intentos Calificación	Intentos Final	Intentos Totales
1-5	3	3	6
6	3	2	5
7	3	1	4
8-10		3	3
11-15		2	2
16-30		1	1

30 min tiempo disponible. 30 seg tiempo intento

Participantes Inscritos	Intentos Calificación	Intentos Final	Intentos Totales
1-10	3	3	6
11-12	3	2	5
13-15	3	1	4
16-20		3	3
21-30		2	2
31-60		1	1

40 min tiempo disponible. 1 min tiempo intento

Participantes Inscritos	Intentos Calificación	Intentos Final	Intentos Totales
1-6	3	3	6
7-8	3	2	5
9-10	3	1	4
11-13		3	3
14-20		2	2
21-40		1	1

40 min tiempo disponible. 30 seg tiempo intento

Participantes Inscritos	Intentos Calificación	Intentos Final	Intentos Totales
1-13	3	3	6
14-16	3	2	5
17-20	3	1	4
21-26		3	3
27-40		2	2
41-80		1	1

50 min tiempo disponible. 1 min tiempo intento

Participantes Inscritos	Intentos Calificación	Intentos Final	Intentos Totales
1-8	3	3	6
9-11	3	2	5
12-14	3	1	4
15-16		3	3
17-25		2	2
26-50		1	1

50 min tiempo disponible. 30 seg tiempo intento

Participantes Inscritos	Intentos Calificación	Intentos Final	Intentos Totales
1-16	3	3	6
17-20	3	2	5
21-25	3	1	4
26-33		3	3
34-50		2	2
51-100		1	1

2. La Instalación de Atletismo

La competencia de Atletismo se llevará a efecto en las instalaciones de la Pista Atlética "Bob Beamon" de Villa Olímpica: Av. Insurgentes Sur s/n Col. Parques del Pedregal, Tlalpan, CDMX.



3. Categorías de Edad

3.1 Las Competencias según el presente Reglamento serán divididas en clasificaciones de grupos de edad como sigue:

Sub-6 hombres y mujeres: Todo atleta con 4 o 5 años el 31 de diciembre del año de la Final de la competencia (2024).

Sub-8 hombres y mujeres: Todo atleta con 6 o 7 años el 31 de diciembre del año de la Final de la competencia (2024).

Sub-10 hombres y mujeres: Todo atleta con 8 o 9 años el 31 de diciembre del año de la Final de la competencia (2024).

Sub-12 hombres y mujeres: Todo atleta con 10 o 11 años el 31 de diciembre del año de la Final de la competencia (2024).

Sub-14 hombres y mujeres: Todo atleta con 12 o 13 años el 31 de diciembre del año de la Final de la competencia (2024).

Sub-16 hombres y mujeres: Todo atleta con 14 o 15 años el 31 de diciembre del año de la Final de la competencia (2024).

Sub-18 hombres y mujeres: Todo atleta con 16 o 17 años el 31 de diciembre del año de la Final de la competencia (2024).

Libre hombres y mujeres: Todo atleta con 18 a 34 años el 31 de diciembre del año de la Final de la competencia (2024).

Máster-35 hombres y mujeres: Todo atleta con 35 a 39 años el 31 de diciembre del año de la Final de la competencia (2024).

Máster-40 hombres y mujeres: Todo atleta con 40 a 44 años el 31 de diciembre del año de la Final de la competencia (2024).

Máster-45 hombres y mujeres: Todo atleta con 45 a 49 años el 31 de diciembre del año de la Final de la competencia (2024).

Máster-50 hombres y mujeres: Todo atleta con 50 a 54 años el 31 de diciembre del año de la Final de la competencia (2024).

Máster-55 hombres y mujeres: Todo atleta con 55 a 59 años el 31 de diciembre del año de la Final de la competencia (2024).

Máster-60+ hombres y mujeres: Todo atleta con 60 y más años el 31 de diciembre del año de la Final de la competencia (2024).

Máster hombres y mujeres: Todo atleta que ha cumplido 35 años.

Nota (i): Todos los temas relacionados con competencias de Másters deben ser consultados en el Manual de WA/WMA aprobado por World Athletics y la World Masters Athletics.

Nota (ii): La elegibilidad, incluyendo las edades mínimas para participar en las Competencias, estará sujeta a esta Normativa Técnica aplicable.

- 3.2** Un atleta será elegible para competir en una competencia de un grupo de edad según el presente Reglamento si está dentro del rango de edades especificado en la clasificación del grupo de edad correspondiente. **Un atleta deberá estar en disposición de demostrar su edad presentando un pasaporte válido u acta de nacimiento original u otro tipo de evidencia aceptable por las normas aplicables para la competencia. Un atleta que no presente o rechace presentar tal prueba no será elegible para competir.**

Nota: Véase el Reglamento de Elegibilidad para las sanciones por el incumplimiento de esta Regla 3.

Aunque la Regla 3.1 del Reglamento Técnico define los grupos de edad de un modo particular, son las normas para cada competencia las que determinan qué grupos de edad serán pertinentes y si, como contempla la Nota (ii), pueden participar atletas más jóvenes.

4. Inscripciones

- 4.1** Las competencias conforme al Reglamento quedan limitadas a los atletas elegibles.
- 4.2** La elegibilidad de un atleta es como se establece en el Reglamento de Requisitos para Competir en Competencias. **Dicha elegibilidad se asumirá, a no ser que una objeción a su estatus sea hecha al Director Técnico.** (Véase también Regla 8.1 del Reglamento Técnico).

Inscripciones simultáneas

- 4.3** Si un atleta está inscrito en una Carrera y una Prueba de Campo, o en más de una Prueba de Campo, que se efectúan simultáneamente, el respectivo Juez Árbitro puede, para una ronda de intentos de cada vez, permitirle a un atleta realizar su intento en orden diferente del decidido por sorteo antes de iniciarse la competencia. **Sin embargo, si posteriormente un**

atleta no está presente para un determinado intento, se considerará que “pasa” una vez que el tiempo permitido para el intento haya transcurrido.

Nota: En Pruebas de Campo, el Juez Árbitro no permitirá a un atleta realizar un intento en un orden diferente en la ronda final de intentos, pero el Juez Árbitro puede permitirlo en cualquier ronda anterior de intentos.

La Nota deja claro que permitir a un atleta que realice un intento en un orden diferente en la ronda final de intentos (sin tener en cuenta el número de rondas de intentos) por una coincidencia con otro evento no está permitido. Si un atleta no está presente en la ronda final y no ha indicado previamente que pasa, entonces el tiempo permitido para su intento comenzará y si no vuelve antes de que expire, entonces será registrado como un pase. [Ver también la Regla 25.18 del Reglamento Técnico donde normalmente no se hará un cambio de orden cuando se otorga un intento de sustitución - en ninguna ronda de intentos.]

Se sugiere que en competencias de menor nivel tales como encuentros de niños y escolares las normas de competencia puedan ser adaptadas para permitir a un atleta decidir realizar un intento en un orden diferente en la ronda final de intentos en tales casos.

Todos los competidores deberán portar de acuerdo con su prueba en pecho o espalda, el número oficial asignado, no se permitirá competir a atletas sin el número oficial otorgado por la Dirección del Evento. En caso de olvido o pérdida del número de competencia oficial, por algún competidor, se podrá solicitar al Centro de Información Técnica una reposición de este pagando una cuota de recuperación o “castigo” de \$175.00 pesos). Esta medida se adoptó, tomando en cuenta que este tipo de número es ecológico y reutilizable, el plan de gestión de residuos debe reducir al mínimo la producción de residuos y maximizar su reutilización y reciclaje. Los números desechables de 1 sólo uso suelen generar grandes cantidades de residuos. Estos volúmenes se pueden reducir al mínimo imponiendo la obligación de utilizar números ecológicos reutilizables para poder guardarlos y utilizarlos varias veces en procesos con un impacto ambiental menor.

El cambio climático es un problema mundial que afecta a todas las personas del planeta y repercute entre otras cosas en la acidificación de los océanos, la alteración de la cadena alimenticia, los fenómenos meteorológicos “extremos”, la destrucción de hogares y hábitats y el aumento del nivel del mar.

La ventaja de estos números ecológicos reutilizables es que pueden ayudar a conseguir la estrategia de sostenibilidad y a avanzar hacia el compromiso de cero residuos.

5. RESULTADOS

El resultado Final Individual y Por Equipos se determinará por la suma de puntos en su propia categoría y rama.

Rankings Individuales y por Equipos: Se publicarán después de la finalización de cada una de las fechas en www.acisports.mx

Ante cualquier controversia en la premiación conforme a la edad registrada al día del evento del deportista hombre o mujer, el Comité Organizador podrá solicitar el **acta de nacimiento original** para confirmar la información y poder tener **derecho a la premiación**.

Los **Trofeos Diamante** para los participantes serán **ÚNICAMENTE** para el **Primer Lugar Individual y por Equipos** en su propia categoría y rama.

6. PUNTUACIONES

Las puntuaciones, de acuerdo con la **Tabla de Puntuación de La Diamond League en vigor** serán anunciadas, por separado para cada fecha y los totales acumulados, a todos los deportistas y equipos después de la finalización de cada una de las fechas.

Los deportistas y equipos deberán ser clasificados en orden de acuerdo con el número total de puntos obtenidos.

El **Deportista o Equipo** que se inscriba a la **mayor cantidad de pruebas y fechas** o el **Equipo** que inscriba a la **mayor cantidad de deportistas** sumarán **más puntos**.

7. EMPATES

Si dos o más atletas o equipos logran el mismo número de puntos para cualquier puesto de la clasificación, se determinará como un empate.

8. LINEAMIENTOS

PRUEBAS DE VELOCIDAD

Los bloques de salida son opcionales para las categorías “SUB-6” a “SUB-12” pero los atletas deberán iniciar las pruebas de velocidad desde la posición de **“A sus marcas” con las dos manos y una rodilla en el suelo.** Los atletas recibirán dos llamados “A sus marcas” y “Listos”, después se dará el disparo de salida.

En los eventos por carriles los competidores deberán mantenerse dentro de los mismos o **podrán** ser descalificados por correr fuera de estos.

Para lograr puntos todo competidor deberá finalizar cada carrera. Un competidor que se **caiga deberá pararse y terminar la carrera para acumular puntos.**

SALTO DE LONGITUD

En las categorías “SUB-6” a “SUB-10”, **se saltará del borde de la fosa.**

En las categorías “SUB-12” y “SUB-14”, la tabla deberá de estar a una **distancia mínima de 1 metro** de la fosa de arena.

La tabla de despegue será blanca y debe de medir 1.22 metros de largo por 30 cms. de ancho.

LANZAMIENTO DE PELOTA Y JABALINA

La pelota por utilizarse será la bola oficial de béisbol (No. 5).

El lanzamiento deberá hacerse por encima del hombro.

IMPULSO DE BALA

- Las balas tendrán un peso de 2 Lb., 3 Lb., 4 Lb., 5 Lb., 6 Lb., 8 Lb., 3 kilogramos, 4 Kg., 5 Kg., 7.26 Kg.
- El competidor puede utilizar la **técnica completa o solo la fase de posición final.**

LANZAMIENTO DE DISCO

- Los discos tendrán un peso de 200 Gr., 300 Gr., 400 Gr., 500 Gr., 600 Gr., .75 Kg., 1 Kg., 1.5 Kg., 2 Kg.
- El competidor puede utilizar la **técnica completa o solo la fase de posición final.**

ENTRENADORES Y ASISTENTES TECNICOS:

- Los entrenadores y asistentes técnicos podrán circular libremente por el área de calentamiento y concentración de atletas, pero **sólo se permitirá la entrada a las áreas de competencia a los entrenadores de las Categorías: Sub-6, Sub-8, Sub-10 y Sub-12**, los asistentes técnicos deberán permanecer en el área de calentamiento y concentración de atletas preparando a los siguientes.
- De no acatar esta norma se **procederá a descalificar a los atletas de su Club/Colegio involucrados en el área que se refiera.** A los efectos de esta Regla, lo siguiente no se considerará asistencia, y por lo tanto se **permitirá:**

La comunicación entre los atletas y sus **entrenadores que no se encuentren en el área de competencia.**

Al objeto de facilitar esta comunicación y no entorpecer el desarrollo de la competencia, **se reservará para los entrenadores de los atletas un lugar en las tribunas**, próximo a la zona de competencia de cada Concurso. (**Regla 6.4, Apartado 6.4.1, Reglamento de la WA 2022-2023**).

Nota: *El área de competencia*, que normalmente también está delimitada por una barrera física, se define para este fin como el área donde se desarrolla la competencia y cuyo acceso **está limitado a los atletas que están compitiendo y al personal autorizado** de acuerdo con el reglamento y normativas pertinentes.

Los Competidores solo podrán permanecer dentro de la pista y el campo, durante el desarrollo de su prueba, así como los Jueces y las Autoridades Técnicas de la competencia; **el resto de los Competidores, Entrenadores y Asistentes Técnicos, deberán estar fuera de la zona de competencia**, en los lugares asignados para ello.

En los casos de **indisciplina de algún(os) Entrenadores, Asistentes Técnicos, Familiares o Atletas** y que a petición de la autoridad y Jueces de la competencia correspondiente **no se abandone la zona, se procederá a descalificar a los Competidores o Equipos involucrados** en la prueba o etapa que se trate.

Cualquier atleta que reciba o dé asistencia desde dentro del área de competencia durante una prueba (incluyendo según las Reglas 17.14, 17.15, 54.10 y 55.8 del Reglamento Técnico) será advertido por el Juez Árbitro y avisado que, si ello se repite, será descalificado de la prueba.

Nota: En los casos de las Reglas 6.3.1 o 6.3.6 del Reglamento Técnico la descalificación puede hacerse sin advertencia previa.

Los cambios a estas Reglas están pensados para facilitar la participación de los atletas en la competencia tanto como sea posible, así como para reducir conflictos innecesarios entre los atletas/entrenadores y los jueces oficiales. Cada una de estas Reglas debería ser interpretado teniendo esto en cuenta, aunque siempre **asegurando que la competencia se desarrolla de modo justo y segura para todos.**

A T E N T A M E N T E

EL DIRECTOR GENERAL DE LA LIGA DIAMANTE
PROFR. RICARDO RAMIREZ MENA