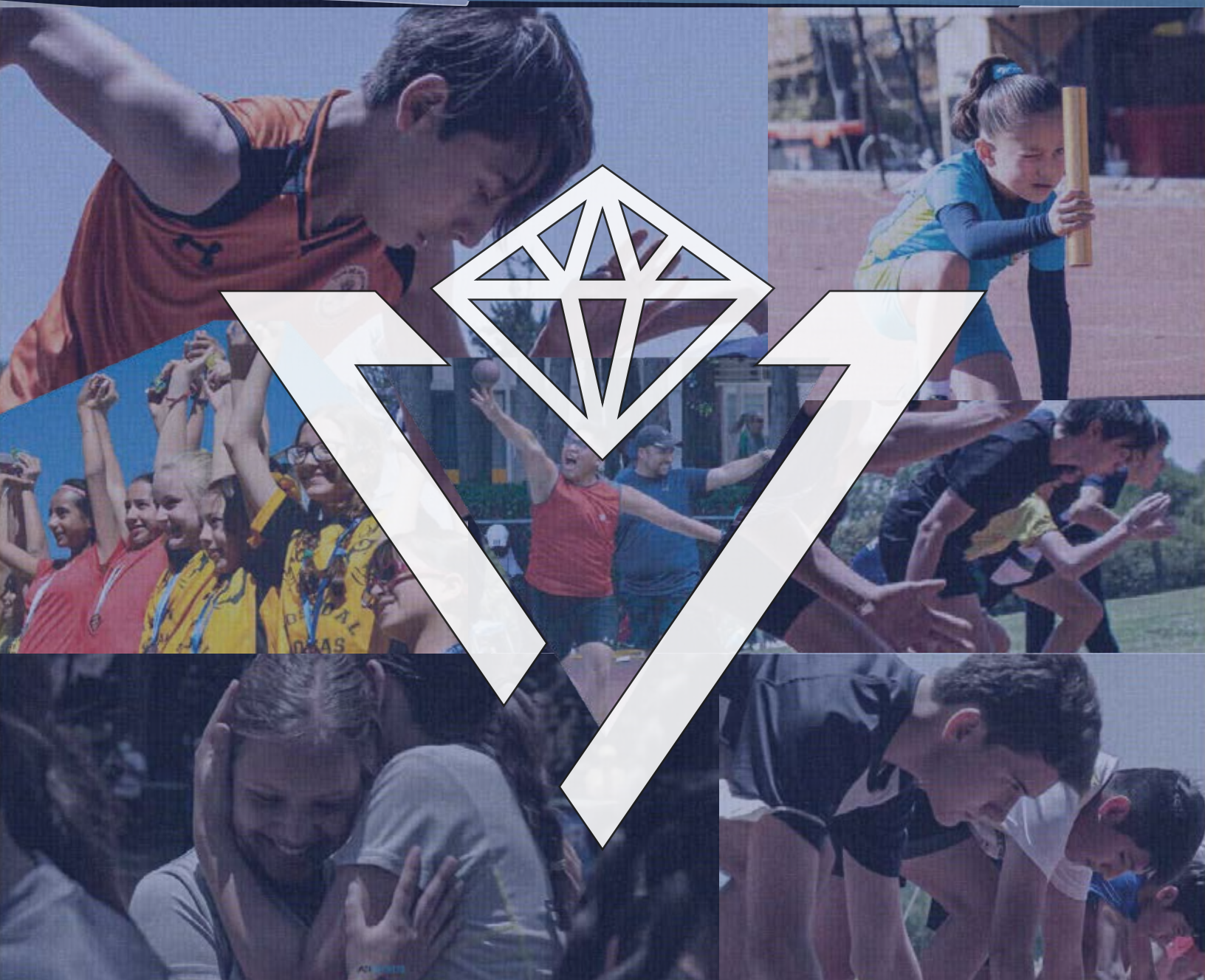


# RETO ACISPORTS



DIAMOND LEAGUE  
CDMX 2024  
ANEXO TÉCNICO



# RETO RELEVOS

## ACISPORTS DIAMOND LEAGUE CDMX 2024

### LINEAMIENTOS

#### 1. PRUEBAS DE VELOCIDAD:

Reto 4x12.5 mts. Lanzadera Fem y Var  
Reto 4x25 mts. Lanzadera Fem y Var  
Reto 4x50 mts. Lanzadera Fem y Var  
Reto 4x100 mts. Lanzadera Mixto  
Reto 4x75 mts. Fem y Var  
Reto 4x100 mts. Fem, Var  
Reto 4x400 mts. Mixto

- En las categorías “SUB-6”, “SUB-8” y “SUB-10”, todas las salidas se realizarán desde una posición **de pie**. Después de la voz de “¡A sus marcas!”, el atleta se acercará a la línea de salida y tomará una posición de salida detrás de la línea de salida (completamente en el interior del carril asignado en carreras cuya salida sea por carriles). Ningún atleta tocará el suelo con su(s) mano(s), ni tampoco la línea de salida ni el suelo delante de dicha línea con sus pies cuando esté en la posición de “A sus marcas”. Después que el Juez de Salidas haya constatado que todos los atletas están estables y en la posición correcta de salida, se disparará la pistola.
- Los bloques de salida son opcionales para las categorías “SUB-12” y “SUB-14” pero los atletas deberán iniciar las pruebas de velocidad desde la posición de “A sus marcas” con las dos manos y una rodilla **en el suelo**. Los atletas recibirán dos llamados “A sus marcas” y “Listos” después se dará el disparo de salida.
- Cada heat para las categorías “SUB-6”, “SUB-8” y “SUB-10” tendrá derecho a dos (2) falsas salidas, a la tercera será descalificado el(los) atleta(s) responsable(s) de la falsa salida.
- En las categorías “SUB-12”, “SUB-14”, “SUB-16”, “SUB-18”, “LIBRE” y “MÁSTER”, solamente se permitirá una (1) salida falsa por heat sin la descalificación del (de los) atleta(s) responsable(s) de la falsa salida. Cualquier atleta(s) responsable(s) de posteriores salidas falsas en el heat será descalificado por el Juez de Salidas (ver también Regla 16.9 del Reglamento Técnico WA).
- En los eventos por carriles los competidores deberán mantenerse dentro de los mismos o podrán ser descalificados por correr fuera de estos.
- Para lograr puntos todo competidor deberá finalizar cada carrera. **Un competidor que se caiga deberá pararse y terminar la carrera para acumular puntos.**





# RETO RELEVOS

## ACISPORTS DIAMOND LEAGUE CDMX 2024

### 2. SALTO DE LONGITUD

- En las categorías “SUB-6”, “SUB-8” y “SUB-10”, **se saltará de la orilla.**
- En las categorías “SUB-12” y “SUB-14”, la tabla deberá de estar a una **distancia mínima de 1 metro** de la fosa de arena.
- La tabla de despegue será blanca y debe de medir 1.22 metros de largo por 30 cms. de ancho.
- Cada competidor tendrá derecho a tres **(3) intentos.**

### 3. LANZAMIENTO DE PELOTA Y JABALINA

- La bola por utilizarse será la bola oficial de béisbol (No. 5)
- El lanzamiento deberá hacerse por encima del hombro
- Cada competidor tendrá derecho a tres **(3) intentos.**

### 4. IMPULSO DE BALA

- Las balas tendrán un peso de 3 Lb., 4 Lb., 5 Lb., 6 Lb., 8 Lb., 3 Kg., 4 Kg., 5 Kg., 6 Kg., 7.26 Kg.
- Cada competidor tendrá derecho a tres **(3) intentos**
- El competidor puede utilizar la técnica completa o solo la fase de posición final.

### 5. LANZAMIENTO DE DISCO

- Los discos tendrán un peso de 300 Gr., 400 Gr., 500 Gr., 600 Gr., 1 Kg., 1.5 Kg., 2 Kg.
- Cada competidor tendrá derecho a tres **(3) intentos**
- El competidor puede utilizar la técnica completa o solo la fase de posición final.

### 6. RETOS EN PISTA

- Un Colegio/Club puede inscribir a todos los atletas/equipos que quiera en cada evento, categoría y rama y serán elegibles para participar por el campeonato de ese evento y categoría.
- Se correrá el Reto Fem. y Var. en las categorías “SUB-6” de 4x12.5 mts. Lanzadera, “SUB-8” de 4x25 mts. Lanzadera y “SUB-10” de 4x50 mts. Lanzadera. Este podrá ser



# RETO RELEVOS

## ACISPORTS DIAMOND LEAGUE CDMX 2024

Tres (3) miembros (Ej. Corredor 1 tramo1, corredor 2 tramo2, corredor 3 tramo3, corredor 1 tramo4).

Dos (2) miembros (Ej. Corredor 1 tramos1 y 2, corredor 2 tramos3 y 4).

- Se correrá el Reto Mixto en las categorías “SUB-6”, “SUB-8” y “SUB-10” de 4x100 mts. Lanzadera. Este será compuesto por cuatro (4), tres (3) o dos (2) miembros.
- El equipo deberá competir con los nombres y el orden declarados, debe correrse en cualquiera de las siguientes formas:

Cuatro (4) miembros dos (2) niñas y dos (2) niños (Ej. Niña 1 tramo1, niño 2 tramo2, niña 3 tramo3, niño 4 tramo4).

Tres (3) miembros dos (2) niños y una (1) niña (Ej. Niño 1 tramo1, niña 2 tramo2, niño 3 tramo3, niño 1 tramo4).

Tres (3) miembros dos (2) niñas y un (1) niño (Ej. Niña 1 tramo1, niña 2 tramo2, niño 3 tramo3, niño 1 tramo4).

Dos (2) miembros una (1) niña y un (1) niño (Ej. Niña 1 tramos1 y 2, niño 2 tramos3 y 4).

- Los atletas deberán iniciar las pruebas de velocidad desde la posición de “pie” y de cara a la dirección de la carrera con los dos pies detrás de la línea de salida. Los atletas recibirán la estafeta detrás de la línea de salida y después podrán salir.
- No habrá zona de cambio de la estafeta ni pre-zona o zona de aceleración.
- Se entregarán cuatro (4) medallas a cada equipo, sin importar como haya sido compuesto, por cuatro (4), tres (3) o dos (2) miembros.
- En los Retos Fem. y Var. de 4x75 mts. y 4x100 mts. estos podrán ser compuestos por cuatro (4), tres (3) o dos (2) miembros.
- El equipo deberá competir con los nombres y el orden declarados, debe correrse en cualquiera de las siguientes formas:

Tres (3) miembros (Ej. Corredor 1 tramo1, corredor 2 tramo 2, corredor 3 tramos3 y 4).

Dos (2) miembros (Ej. Corredor 1 tramos1 y 2, corredor 2 tramos3 y 4).

- En el Reto Mixto de 4x400 mts. Este será compuesto por cuatro (4), tres (3) o dos (2) miembros.



# RETO RELEVOS

## ACISPORTS DIAMOND LEAGUE CDMX 2024

- El equipo deberá competir con los nombres y el orden declarados, debe correrse en cualquiera de las siguientes formas:
  - Cuatro (4) miembros dos (2) mujeres y dos (2) hombres (Ej. Mujer 1 tramo1, hombre 2 tramo2, mujer 3 tramo3, hombre 4 tramo4).
  - Tres (3) miembros dos (2) hombres y una (1) mujer (Ej. Hombre 1 tramo1, mujer 2 tramo2, hombre 3 tramo3, hombre 1 tramo4).
  - Tres (3) miembros dos (2) mujeres y un (1) hombre (Ej. Hombre 1 tramo1, mujer 2 tramo2, mujer 3 tramo3, hombre 1 tramo4).
  - Dos (2) miembros una (1) mujer y un (1) hombre (Ej. Mujer 1 tramos1 y 3, hombre 2 tramos2 y 4).
- En los Retos de las categorías “SUB-12”, “SUB-14”, “SUB-16”, “SUB-18”, “LIBRE” y “MÁSTER”, será utilizado el Reglamento de WA 2024, con algunos ajustes acordes al Reto Relevos Diamond League CDMX 2024.
- En el Reto Relevos Diamond League CDMX 2024 las carreras de Retos Relevos de 4x12.5 Lanzadera, 4x 25 mts. Lanzadera de 4x 50 mts. Lanzadera, 4x75 mts., 4x 100 mts. y 4 x 400 metros se conducirán por categorías entre los equipos inscritos por escrito por los Entrenadores de equipos de los Clubes/Colegios. Cada Club/Colegio puede inscribir a todos los equipos que desee en cada Reto Relevos prueba y categoría en Pista y Campo.

En el Reto Relevos Diamond League CDMX 2024, en cada Reto Relevos de Pista y Campo, **los competidores pueden participar por su equipo en varias categorías que pueden ser de una categoría de Mayor edad a la suya y los Máster de una categoría de menor edad a la suya.**

Los competidores, **podrán** participar para completar el equipo de una categoría superior a la suya. **(Subir de categoría menor a Mayor).**

La Categoría será la del atleta más grande, ejem.: 1 competidor de 4 años, 1 de 6 años, 1 de 8 años y uno de 10 años, **el competidor más grande arrastra a los demás a su categoría**, es decir, el equipo quedaría inscrito en la categoría (4) “SUB-12” **(10 - 11 años).**

Y los Máster (Bajar de categoría Mayor a menor). La Categoría será la del atleta más joven, ejem.: 1 competidor de 35 años, 1 de 40 años, 1 de 45 años y uno de 50 años, el competidor más joven arrastra a los demás a su categoría, es decir, el equipo quedaría inscrito en la categoría (9) “MÁSTER-35” (35 - 39 años)



# RETO RELEVOS

## ACISPORTS DIAMOND LEAGUE CDMX 2024

La composición de los equipos y el orden de carrera del **Reto Relevos en Pista** tendrán que **comunicarse** oficialmente a más tardar **20 min. antes** de la primera llamada (la hora a la que los atletas tienen que estar presentes en la Cámara de Llamadas) de la primera serie de cada ronda de la competencia. Cambios posteriores deberán verificarse por un Oficial médico designado por los Organizadores y pueden ser hechos únicamente hasta la última llamada (10 min. antes a la que los atletas son ordenados por lista para salir de la Cámara de Llamadas) de la serie en que vaya a competir dicho equipo.

La composición de los equipos y el orden de participación del **Reto Relevos en Campo** tendrán que **comunicarse** oficialmente a más tardar **30 min. antes** de la primera llamada (la hora a la que los atletas tienen que estar presentes en la Cámara de Llamadas) del primer intento de cada prueba de la competencia. Cambios posteriores deberán verificarse por un Oficial médico designado por los Organizadores y pueden ser hechos únicamente hasta la última llamada (20 min. antes a la que los atletas son ordenados por lista para salir de la Cámara de Llamadas) de la prueba en que vaya a competir dicho equipo.

En Pista y Campo los equipos deberán competir con los nombres y el orden declarados. Si un equipo no cumple con esta Regla, será descalificado.

### 6. RETOS EN CAMPO

- Un Colegio/Club puede inscribir a todos los atletas/equipos que quiera en cada evento, categoría y rama y serán elegibles para participar por el campeonato de ese evento y categoría.
- Se participará por Equipos en Retos Relevos Fem. y Var. que constan de cuatro pruebas, que se efectuarán en un día en el orden programado:  
En las categorías "SUB-6", "SUB-8", "SUB-10", "SUB-12", "SUB-14", "SUB-16", "SUB-18", "LIBRE" y "MÁSTER". Este equipo podrá ser compuesto por cuatro (4), tres (3) o dos (2) miembros.
- El equipo deberá competir con los nombres y el orden declarados de acuerdo con el orden programado, debe participarse en cualquiera de las siguientes formas:

Cuatro (4) miembros (Ej. Miembro 1 prueba1, miembro 2 prueba2, miembro 3 prueba3, miembro 4 prueba4).

Tres (3) miembros (Ej. Miembro 1 prueba1, miembro 2 prueba2, miembro 3 prueba3, miembro 1 prueba4).

Dos (2) miembros (Ej. Miembro 1 pruebas1 y 3, miembro 2 pruebas2 y 4).

- Si un equipo no cumple con esta Regla, será descalificado.
- Se entregarán cuatro (4) medallas a cada equipo, sin importar como haya sido